

Testarea completă

Odată ce mecanismul și enigmele au fost validate, este important să se verifice dacă acestea funcționează bine împreună. Indiferent de consecvența foii de parcurs, teoria și practica pot fi diferite din mai multe motive. De exemplu, este posibil să nu fi evaluat timpul necesar pentru a rezolva corect un puzzle sau jucătorii ar putea folosi un indiciu într-un mod la care nu vă așteptați.

În timpul acestui test, este posibil să fiți prea ocupat cu rolul dumneavoastră de Maestru de joc: nu ezitați să fiți asistat de o altă persoană (un observator) care va rămâne, de asemenea, în afara jocului și se va concentra pe luarea de notițe cu privire la progresul jocului.

Această testare trece prin mai multe faze.

Pașii de urmat

1. Faza de pregătire

- Identificați aspectele pe care doriți să le evaluați sau aveți îndoieli cu privire la acestea.
- Elaborați un chestionar.
- Selectați echipa de testare.

2. Familiarizarea cu testarea

- Prezentați echipei de testare cursul acestei sesiuni: briefing, joc, debriefing și apoi chestionar cu privire la experiență.
- Oferiți echipei de testare instrumente de luare a notițelor.

3. Jucați jocul

- Jucați jocul în timpul alocat (introducere, joc, încheiere).

4. Restituire

- Furnizați chestionarul jucătorilor
- După completarea chestionarului, observatorul poate pune întrebări jucătorilor pentru a-și aduna opiniile cu privire la orice observații pe care le-ar putea avea.
- Permiteți jucătorilor să adauge comentarii la chestionare, dacă este necesar.



Testarea completă

5. Mulțumiți participanților

- Mulțumiți echipei de testare

6. Concluzii

- Consolidați feedback-ul pe care l-ați primit într-o listă de îmbunătățiri. În această listă, puteți arăta impactul acestor modificări (majore sau minore), precum și dificultatea de a le pune în aplicare (restructurare majoră sau minoră). Acest lucru vă va permite să evaluați dacă este necesară sau nu o recomandare din partea unui tester (deoarece este indispensabilă) (deoarece este minoră și ar necesita prea multă restructurare).

Instrument asociat

- Foaie de parcurs

